



Soit le fichier texte "**GroupStage.txt**" qui contient **32** lignes, chaque ligne est une chaîne composée par cinq parties :

- **Lettre** : Une Lettre alphabétique appartenant à ["A" .. "H"] indiquant la poule de l'équipe.
- **Une parenthèse fermante** qui est le caractère «) ».
- **Equipe** : Le nom d'une équipe nationale du pays participant à la coupe du monde.
- **Le caractère « : »**
- **Score** : Le nombre de points total obtenu après les matchs joués pendant la phase des groupes.

Exemple D)Tunisie:4

NB : Le fichier "**GroupStage.txt**" existe déjà dans le dossier « **Coupe du monde** » sur la racine **C**.
Le nombre total des poules est **8**.

Soient **R** un tableau de **16** chaînes de caractères et **T** un tableau contenant **4** enregistrements où chaque enregistrement est composé par deux champs :

Nom : Le nom de l'équipe (une chaîne)

Score : Son score obtenu (un entier)

Travail demandé :

Écrire un programme Python et l'enregistrer dans le dossier « **Coupe du monde** » sur la racine **C** sous le nom « **votre nom et prénom** » qui permet de :

- 1) Remplir le tableau **R** suivant le principe ci-dessous:

Pour chaque Poule :

- Remplir le tableau **T** à partir du fichier "**GroupStage.txt**" par **les noms et les scores des quatre équipes** de cette poule.
- Trier le tableau **T** dans un ordre décroissant selon les scores.
- Ajouter Les noms des deux premières Equipes au tableau **R** (**Chaque case contient le nom d'une équipe**).

- 2) Remplir le fichier "**RoundOf16.dat**" indiquant les matchs de la huitième de finale. Le fichier "**RoundOf16.dat**" est un fichier de **8** enregistrements : chaque enregistrement est formé par deux champs :

Eq1 : le nom de l'équipe 1 (Chaîne)

Eq2 : le nom de l'équipe 2 (Chaîne)

Sachant que la première équipe d'une poule **A** jouera contre la deuxième de la poule **B** et la deuxième équipe de la poule **A** jouera contre la première de la poule **B** (de même pour les poules **C et D**, **E et F** et les poules **G et H**).

- 3) Afficher le fichier "**RoundOf16.dat**" où chaque ligne sera sous la forme : **Eq1 vs Eq2**

Barème						
Modularité	Déclaration	Remplissage et Tri de T	Remplissage de R	Transfert vers le fichier binaire	Affichage	Total

2	3	5	4	3	3	20
---	---	---	---	---	---	----

"GroupStage.txt"

A) Qatar:1
 A) Équateur:6
 A) Sénégal:3
 A) Pays Bas:7
 B) Angleterre:7
 B) République islamique d'Iran:1
 B) États-Unis d'Amérique:2
 B) Pays de Galles:5
 C) Argentine:9
 C) Arabie Saoudite:0
 C) Mexique:6
 C) Pologne:3
 D) France:3
 D) Australie:1
 D) Danemark:9
 D) Tunisie:4
 E) Espagne:4
 E) Costa Rica:1
 E) Allemagne:9
 E) Japon:2
 F) Belgique:7
 F) Canada:1
 F) Maroc:5
 F) Croatie:2
 G) Brésil:9
 G) Serbie:6
 G) Suisse:3
 G) Cameroun:0
 H) Portugal:7
 H) Ghana:1
 H) Uruguay:5
 H) République_de_Corée:3

Exemple :

La première étape consiste à remplir le tableau **T** par 4 équipes de la poule **A**

T	Qatar	Équateur	Sénégal	Pays Bas
	1	6	3	7

La deuxième étape consiste à trier le tableau **T** en fonction du score.

T	Pays_Bas	Équateur	Sénégal	Qatar
	7	6	3	1

Ajouter les deux premières équipes au tableau **R**

R Pays Bas Équateur

R

Pays Bas	Équateur	Angleterre	Pays de Galles	Argentine	Mexique	Danemark	Tunisie	Allemagne	Espagne	Belgique	Maroc	Brésil	Serbie	Portugal	Uruguay
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15

"RoundOf16.dat"

Pays Bas Pays de Galles	Équateur Angleterre	Argentine Tunisie	Mexique Danemark	Allemagne Maroc	Espagne Belgique	Brésil Uruguay	Serbie Portugal
----------------------------	------------------------	----------------------	---------------------	--------------------	---------------------	-------------------	--------------------

Affichage

Pays_Bas vs Pays de Galles

Équateur vs Angleterre

Argentine vs Tunisie

Mexique vs Danemark

Allemagne vs Maroc

Espagne vs Belgique

Brésil vs Uruguay

Serbie vs Portugal